

EXPERIÊNCIAS · COMO ESCOLHER

Escolha pelo resultado, não pelo tamanho

Você pode testar uma mensagem em poucos minutos ou dedicar uma sessão a um pequeno projeto. O tempo é apenas uma referência de prática.

5 MINUTOS	15-30 MINUTOS	PROJETO
Reescrever um aviso.	Comparar duas propostas.	Montar uma ferramenta local.
Explicar um termo.	Organizar notas de reunião.	Testar funções e salvar uma cópia.

A PERGUNTA QUE ORIENTA A ESCOLHA

“Eu consigo conferir o resultado com uma fonte, uma conta ou um teste?”

COMECE PEQUENO

Não use dados de clientes nem publique um protótipo só porque ele abriu no navegador.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 01

5 min

Convite

Transforme estas notas em um convite curto: [NOTAS].

Confira: Data e local preservados.

EXPERIÊNCIA 02

5 min

Aviso de horário

Escreva um aviso usando só [HORÁRIO E MOTIVO].

Confira: Sem promoção inventada.

EXPERIÊNCIA 03

5 min

Texto mais claro

Simplifique [PARÁGRAFO] sem mudar os fatos.

Confira: Mesmo sentido.

EXPERIÊNCIA 04

5 min

Tradução curta

Traduza [TEXTO] para [IDIOMA] preservando nomes.

Confira: Números e nomes iguais.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 05

5 min

Explicação

Explique [TERMO] com um exemplo do cotidiano.

Confira: Você consegue explicar depois.

EXPERIÊNCIA 06

5 min

Títulos

Proponha cinco títulos específicos para [CONTEÚDO].

Confira: Sem promessa exagerada.

EXPERIÊNCIA 07

5 min

Lista por grupo

Agrupe [ITENS] sem adicionar nada.

Confira: Nenhum item perdido.

EXPERIÊNCIA 08

5 min

Pergunta de estudo

Faça uma pergunta sobre [CONTEÚDO] e espere.

Confira: Sua tentativa vem primeiro.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 09

5 min

Agenda curta

Organize estas tarefas em duas horas: [TAREFAS].

Confira: Tempos cabem.

EXPERIÊNCIA 10

5 min

Erro de escrita

Revise ortografia de [TEXT0] sem mudar o tom.

Confira: Sem alterar fato.

EXPERIÊNCIA 11

5 min

Resposta educada

Escreva uma recusa respeitosa para [CONVITE].

Confira: Sem desculpa inventada.

EXPERIÊNCIA 12

5 min

Vocabulário

Explique estas três palavras: [PALAVRAS].

Confira: Exemplos compreensíveis.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 13

5 min

Anotação para mensagem

Converta [NOTAS] em uma mensagem de até 40 palavras.

Confira: Limite respeitado.

EXPERIÊNCIA 14

5 min

Dúvidas para reunião

Crie três perguntas com base em [PAUTA].

Confira: Relação com a pauta.

EXPERIÊNCIA 15

5 min

Revisão de fonte

Esta frase é sustentada por este trecho? [FRASE/TRECHO].

Confira: Apoio real.

EXPERIÊNCIA 16

15 min

Comparar propostas

Compare [A] e [B] marcando dados ausentes.

Confira: Lacunas explícitas.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 17

15 min

Plano de estudo

Planeje sete práticas de 15 minutos sobre [TEMA].

Confira: Uma prática por dia.

EXPERIÊNCIA 18

15 min

Rer ler um currículo

Revise [EXPERIÊNCIA] sem inventar realizações.

Confira: Fidelidade ao histórico.

EXPERIÊNCIA 19

15 min

Roteiro de ligação

Prepare perguntas para entender [NECESSIDADE].

Confira: Perguntas abertas e úteis.

EXPERIÊNCIA 20

15 min

Perguntas de entrevista

Simule uma entrevista para [VAGA], uma pergunta por vez.

Confira: Retorno específico.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 21

15 min

Revisar gráfico

Leia [GRÁFICO] identificando unidade e período.

Confira: Escala correta.

EXPERIÊNCIA 22

15 min

Conferir tabela

Conte linhas e dados faltantes em [TABELA].

Confira: Contagem manual de amostra.

EXPERIÊNCIA 23

15 min

Checklist de viagem

Organize itens para [VIAGEM] usando minhas condições.

Confira: Sem reservas automáticas.

EXPERIÊNCIA 24

15 min

Menu com ingredientes

Sugira refeições com [INGREDIENTES E RESTRIÇÕES].

Confira: Ingredientes e restrições.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 25

15 min

Perguntas ao professor

Transforme minhas dúvidas em perguntas: [DÚVIDAS].

Confira: Dúvidas não resolvidas por palpite.

EXPERIÊNCIA 26

15 min

Atendimento fictício

Responda [MENSAGEM] com base em [POLÍTICA].

Confira: Sem condição nova.

EXPERIÊNCIA 27

15 min

Pauta de reunião

Crie pauta de 30 minutos para [DECISÃO].

Confira: Tempos somados.

EXPERIÊNCIA 28

15 min

Separar fato e hipótese

Classifique frases de [RELATÓRIO].

Confira: Justificativa por trecho.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 29

15 min

Conteúdo para clientes

Responda uma dúvida frequente: [DÚVIDA].

Confira: Útil sem propaganda.

EXPERIÊNCIA 30

15 min

Revisar procedimento

Localize passos ambíguos em [PROCEDIMENTO].

Confira: Falhas observáveis.

EXPERIÊNCIA 31

30 min

Plano a partir de notas

Extraia ações de [NOTAS] com responsáveis e pendências.

Confira: Nenhum compromisso inventado.

EXPERIÊNCIA 32

30 min

Pesquisa documentada

Pesquise [DECISÃO] com três critérios e fontes oficiais.

Confira: Fontes abertas.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 33

30 min

Resumo executivo

Use [DADOS] para um resumo de uma página.

Confira: Números conferidos.

EXPERIÊNCIA 34

30 min

Projeto de currículo

Organize experiências, vagas e instruções num projeto.

Confira: Versões identificadas.

EXPERIÊNCIA 35

30 min

Mini avaliação A/B

Teste dois pedidos em três entradas iguais.

Confira: Critérios prévios.

EXPERIÊNCIA 36

30 min

Plano de aula

Crie explicação, exemplo e prática sobre [TEMA].

Confira: Exercício tem conferência.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 37

30 min

Organização de documentos

Proponha nomes para cópias de [ARQUIVOS]. Não renomeie.

Confira: Nenhuma alteração automática.

EXPERIÊNCIA 38

30 min

Triagem de tickets

Classifique dez tickets fictícios com regras fornecidas.

Confira: Casos ambíguos marcados.

EXPERIÊNCIA 39

30 min

Retorno comercial

Prepare rascunhos para três situações fictícias.

Confira: Oferta preservada.

EXPERIÊNCIA 40

30 min

Biblioteca pessoal

Monte fichas de três pedidos já testados.

Confira: Campos e limites claros.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 41

1 hora

Relatório revisado

Produza relatório de [DADOS] e confira uma amostra.

Confira: Origem rastreável.

EXPERIÊNCIA 42

1 hora

Procedimento testado

Escreva [PROCESSO] e peça a outra pessoa para seguir.

Confira: Passos sem adivinhação.

EXPERIÊNCIA 43

1 hora

Plano de projeto

Organize [ENTREGA] com dependências e riscos.

Confira: Ordem executável.

EXPERIÊNCIA 44

1 hora

Oficina em dupla

Cada pessoa cria e revisa um pedido da outra.

Confira: Critério antes da resposta.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 45

1 hora

Ficha de decisão

Compare três caminhos para [DECISÃO] sem comprar.

Confira: Condições e incertezas.

EXPERIÊNCIA 46

Projeto

Quadro de tarefas

Construa um quadro local conforme a aula 14.

Confira: Testes de adicionar e concluir.

EXPERIÊNCIA 47

Projeto

Página pessoal fictícia

Crie uma página local com conteúdo fornecido.

Confira: Sem publicação ou dados reais.

EXPERIÊNCIA 48

Projeto

Comparador simples

Crie tabela local para comparar propostas fictícias.

Confira: Cálculo conferível.

50 EXPERIÊNCIAS

Uma experiência para testar

EXPERIÊNCIA 49

Projeto

Cartões de estudo

Crie cartões locais usando só conteúdo aprovado.

Confira: Gabarito correto.

EXPERIÊNCIA 50

Projeto

Lista de verificação

Crie checklist interativo de um processo de baixo risco.

Confira: Estado e exportação testados.

10 PROJETOS PARA CODEX

Um projeto pequeno e verificável

PROJETO 01

Meu quadro de tarefas

 PEDIDO DE PARTIDA

Crie um protótipo local para: Adicionar, concluir, filtrar e exportar tarefas.

Use somente: Uma lista pessoal fictícia.

Critérios de aceite: Vazio não cria; concluir muda estado; exportar preserva texto.

Limite: Dados ficam neste navegador; não usar como único backup.

Não publique, crie contas nem use serviços pagos.

Mostre o que foi criado e o que foi testado.

PROJETO 02

Página de uma padaria fictícia

 PEDIDO DE PARTIDA

Crie um protótipo local para: Exibir horário, produtos e contato fictício.

Use somente: Texto fornecido pelo aluno.

Critérios de aceite: Horário correto; leitura em 390 px; links não enviam mensagens reais.

Limite: Sem pedidos, pagamento ou publicação.

Não publique, crie contas nem use serviços pagos.

Mostre o que foi criado e o que foi testado.

10 PROJETOS PARA CODEX

Um projeto pequeno e verificável

PROJETO 03

Cartões de estudo

 PEDIDO DE PARTIDA

Crie um protótipo local para: Mostrar pergunta e revelar resposta.
Use somente: Dez pares pergunta/resposta revisados.
Critérios de aceite: Resposta correta; alternar cartões; uso pelo teclado.
Limite: Não gerar gabaritos sem revisão.
Não publique, crie contas nem use serviços pagos.
Mostre o que foi criado e o que foi testado.

PROJETO 04

Comparador de orçamentos

 PEDIDO DE PARTIDA

Crie um protótipo local para: Comparar preço, prazo e itens.
Use somente: Três propostas fictícias.
Critérios de aceite: Dados ausentes visíveis; menor preço não vira decisão automática.
Limite: Sem pagamentos ou recomendação financeira.
Não publique, crie contas nem use serviços pagos.
Mostre o que foi criado e o que foi testado.

10 PROJETOS PARA CODEX

Um projeto pequeno e verificável

PROJETO 05

Organizador de pauta

 PEDIDO DE PARTIDA

Crie um protótipo local para: Ordenar assuntos e somar duração.
Use somente: Pauta fictícia e minutos por item.
Critérios de aceite: Soma correta; item vazio; tempo negativo bloqueado.
Limite: Sem agendamento externo.
Não publique, crie contas nem use serviços pagos.
Mostre o que foi criado e o que foi testado.

PROJETO 06

Checklist de evento

 PEDIDO DE PARTIDA

Crie um protótipo local para: Marcar itens e exportar uma cópia.
Use somente: Lista fictícia de material e tarefas.
Critérios de aceite: Marcar/desmarcar; exportar; restaurar lista.
Limite: Não substitui procedimento de segurança.
Não publique, crie contas nem use serviços pagos.
Mostre o que foi criado e o que foi testado.

10 PROJETOS PARA CODEX

Um projeto pequeno e verificável

PROJETO 07

Registro de hábitos

 PEDIDO DE PARTIDA

Crie um protótipo local para: Registrar uma marcação por dia e categoria.
Use somente: Hábitos não sensíveis.
Critérios de aceite: Dia correto; desfazer; não duplicar marcação.
Limite: Sem metas de saúde ou diagnóstico.
Não publique, crie contas nem use serviços pagos.
Mostre o que foi criado e o que foi testado.

PROJETO 08

Calculadora de quantidades

 PEDIDO DE PARTIDA

Crie um protótipo local para: Calcular quantidade por pessoa para material de oficina.
Use somente: Regra fornecida: duas folhas por participante.
Critérios de aceite: 0 pessoas → 0 folhas; 12 → 24; negativos bloqueados.
Limite: Uso didático; não calcular medicação.
Não publique, crie contas nem use serviços pagos.
Mostre o que foi criado e o que foi testado.

10 PROJETOS PARA CODEX

Um projeto pequeno e verificável

PROJETO 09

Leitor de CSV fictício

 PEDIDO DE PARTIDA

Crie um protótipo local para: Abrir dados de treino e mostrar contagem e soma.

Use somente: Arquivo CSV do kit com separador e colunas definidos.

Critérios de aceite: Contagem 6; total 750; texto inválido tratado.

Limite: Não abrir bases de clientes; proteger exportações.

Não publique, crie contas nem use serviços pagos.

Mostre o que foi criado e o que foi testado.

PROJETO 10

Painel de ações de reunião

 PEDIDO DE PARTIDA

Crie um protótipo local para: Organizar ação, responsável e prazo.

Use somente: Notas fictícias previamente revisadas.

Critérios de aceite: Prazo ausente aparece a confirmar; ações não são enviadas.

Limite: Sem e-mail automático ou acesso ao calendário.

Não publique, crie contas nem use serviços pagos.

Mostre o que foi criado e o que foi testado.